

Fundación Telefónica | Perú

Despertando ideas se despierta el futuro

Docentes de Quispicanchis ganaron Olimpiadas Nacionales del “Oráculo Matemático”

nparedes · Friday, October 26th, 2018

- **La institución educativa Virgen del Carmen fue la escuela ganadora de las Olimpiadas del “Oráculo Matemático”, torneo que promovió el aprendizaje de las matemáticas a través de la gamificación.**
- **El director de la escuela y los docentes viajarán con todo pagado al 5to Congreso Internacional de Innovación Educativa realizado por el Instituto Tecnológico de Monterrey (México). Además, los escolares y docentes campeones recibieron diplomas, tablets y laptops.**
- **“Oráculo Matemático” es un videojuego educativo de la Fundación Telefónica y la Pontificia Universidad Católica del Perú mediante el cual los escolares aprenden sobre magnitudes numéricas, cálculo mental, geometría, comprensión matemática, entre otros.**

La Fundación Telefónica y la Pontificia Universidad Católica del Perú organizaron **las Olimpiadas del “Oráculo Matemático”**: competencia en la que **952 niñas y niños** y **238 docentes de 119 escuelas** de Cusco, Lambayeque, Lima e Ica demostraron sus habilidades y conocimientos acerca de matemáticas con el uso del videojuego educativo que da nombre al torneo.

Los **docentes y escolares de la I.E. “Virgen del Carmen” de Quispicanchis** fueron los campeones nacionales de esta primera olimpiada que tuvo la finalidad de promover la gamificación en el aula y motivar el aprendizaje de las matemáticas a través de la *app* “Oráculo Matemático”. Cada equipo estuvo conformado por un grupo de ocho alumnos, un profesor de matemáticas, un docente líder y el director de la escuela.

Los escolares cusqueños respondieron durante una hora preguntas de cálculo mental, fracciones, ecuaciones, ángulos, figuras geométricas, entre otros ejercicios, y obtuvieron el mayor puntaje entre todas las escuelas participantes. Las competencias de estas olimpiadas se realizaron *online* simultáneamente en todas las regiones.

Olimpiadas “Oráculo Matemático”

La primera etapa de la competencia se realizó en setiembre donde se seleccionaron a

5 escuelas finalistas por cada región (Cusco, Ica, Lambayeque y Lima). Luego se realizó la gran final de las olimpiadas donde se determinó al ganador de cada región y al Gran Campeón Nacional de la primera edición de las **Olimpiadas del “Oráculo Matemático”** que fue el colegio **Virgen del Carmen** de Cusco.

Premios

Los docentes Carmela Huamán y Alan Calderón y el director Eulogio Cruz de la **I.E. Virgen del Carmen** viajarán a México con todo pagado para participar en el **5to Congreso Internacional de Innovación Educativa** realizado por el **Instituto Tecnológico de Monterrey**, un espacio que fomenta y facilita la experimentación e innovación entre docentes, directivos y emprendedores de diversas partes del mundo interesados en educación, conectándolos con expertos y mostrando lo que otros educadores están haciendo en materia de innovación educativa.

Además, los **escolares y docentes** ganadores fueron premiados con diplomas, tablets y laptops.

<

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

>

Oráculo Matemático

- “Oráculo Matemático” es una *app* interactiva dirigida a escolares de nivel primario con el fin de contribuir con el aprendizaje lúdico de las matemáticas.
- Ha sido desarrollado por la Fundación Telefónica con la colaboración de especialistas en Gamificación y Programación del Grupo Avatar (PUCP), junto con expertos en pedagogía del área de matemática de la Facultad de Educación de la Pontificia Universidad Católica del Perú.
- Mediante un videojuego recreado con personajes legendarios en un universo medieval, los niños pueden jugar y aprender sobre magnitudes numéricas, cálculo mental, geometría, comprensión matemática, figuras geométricas, entre otros.
- Este programa educativo contempla la formación docente mediante cursos virtuales en la aplicación del mobile learning (aprendizaje móvil) y la gamificación de aprendizaje en las escuelas.
- La *app* puede descargarse gratuitamente para smartphones y tablets desde Google

Play Store.

This entry was posted on Friday, October 26th, 2018 at 2:16 pm and is filed under [Actualidad](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can skip to the end and leave a response. Pinging is currently not allowed.